

# Redes Sociales con Rails

Cookbook

Ricardo Markiewicz  
<[rmarkie@fi.uba.ar](mailto:rmarkie@fi.uba.ar)>

# Un poco de Teoría

*El mundo es un pañuelo*  
Stanley Milgram - 1967

# Redes Sociales

- Servicio que *interconecta* a las personas
- Objetivo definido o difuso
  - LastFM
  - Facebook
  - Hi 5
  - Kongregate
  - etc ...
- Altas posibilidades comerciales
- Atractiva a los usuarios
  - Ellos generan lo que quieren consumir

# Características Compartidas

- Autenticación de Usuarios
- Relaciones (amistades)
- Grupos
- Comentarios
- Ratings
- Tags

# Otras alternativas

- PHP : CakePHP
- Python : Django
- Ruby : mERB
- Smalltalk : Hay uno, que no recuerdo :)
- Java : Grails

# ¿Por qué Ruby On Rails?

Madurez y costumbre

# Ground Zero

Don't Repeat Yourself  
(DRY)

```
#> rails my_social_app
```

# Autenticación de Usuarios

- Plugin : Restful Authentication
- Signup / Login / Logout en 5 min
- Características
  - Activación por mail opcional
  - No invasivo
  - Seguro y probado
- Modelo “customizable”
- Security Design Patterns



# Relaciones

- Plugin : has\_many\_friends
- Modelo “Customizable”
  - Podemos agregar datos extra sobre la relación
- Status de la relación (pendiente, aceptada, etc)
- Problemas
  - Relaciones Many-to-Many. Dificil de cachear
  - Si no se tiene cuidado en su uso da problemas al escalar

# Grupos

- Simples de Implementar. No Plugin

```
class Group < ActiveRecord::Base
  validates_presence_of :name
  validates_length_of :name, :within => 1..100
  validates_uniqueness_of :name, :case_sensitive => false

  has_many :posts, :order => "created_at DESC"
  has_many :members, :dependent => :destroy
  belongs_to :owner, :class_name => "User"
end
```

```
class Member < ActiveRecord::Base
  belongs_to :user
  belongs_to :group, :counter_cache => true

  validates_uniqueness_of :user_id, :scope => :group_id
end
```

# Comentarios

- Plugin : `acts_as_commentable`
  - Maneja múltiples modelos (polimorfo)
  - Útil cuando “todo es comentable”
- A mano :

```
class Post < ActiveRecord::Base
  belongs_to :group
  belongs_to :user

  after_create :update_group

  private
  def update_group
    group.last_post_at = created_at
    group.save!
  end
end
```

# Ratings

- Plugin : Ajaxful Rating
- Hay muchas opciones, muchas malas
  - *Cache is the key.*
- Ventajas
  - Usa columnas cache para guardar el rating precalculado
  - Guarda cada voto por separado (por si lo queremos consultar)
  - Helper que genera las típicas estrellitas “animadas” con CSS + Votar por JS (muy chulo :).

# Tags

- Plugin : acts\_as\_taggable\_on\_steroids
- Ventajas
  - Tag list cache
  - Tag Cloud
  - Delimitador configurable
  - Simple y anda :)

```
review = Review.find(1)
review.tag_list << "PS3, XBOX 360"
review.tag_list # retorna ['PS3', 'XBOX 360']
```

# Caso de Estudio : ¡Falta Uno!

- Red Social para organizar eventos deportivos entre amigos
  - Por ahora solo fútbol por falta de tiempo :)
- Unas 10 hs de desarrollo
- Poco diseño
- Características
  - Usuarios (Gravatar & Custom avatar)
  - Amigos
  - Mailing
  - Dashboard
  - Partidos
    - 2 Equipos
    - Mensajes

# Pantallas

The screenshot shows the homepage of the website 'iFalta Uno!'. At the top left, the logo 'iFalta Uno!' is displayed in white with 'BETA' in red. The background is a blurred image of a football stadium. In the top right corner, there is a button labeled 'Inicio'. Below the header is a light green notification bar with the text 'Hasta luego!' and a close button. The main content area features a large heading 'Bienvenido a iFalta Uno!' followed by a paragraph asking if the user is tired of long email chains for organizing games. Below this, it states that the site is designed to simplify coordination and offers optional features like scoring and statistics. A link 'acá' is provided for registration. On the right side, there is a 'Herramientas' (Tools) box containing 'Ingresar' and 'Regístrate' links. At the bottom, a navigation bar includes links for 'Inicio', 'Términos y condiciones', 'Novedades', and 'Contacto'. The footer credits the development to 'Hype Parama'.

iFalta Uno! <sup>BETA</sup>

Inicio

Hasta luego!

## Bienvenido a iFalta Uno!

¿Estás cansado de cadenas interminables de emails para algo tan simple como organizar un partido?

**iFalta Uno!** es un sitio pensado para simplificar la coordinación para ir jugar a la pelota.

Además, te da (opcionalmente) la posibilidad de puntuar las habilidades futbolísticas de tus amigos, y de tener las estadísticas de tus partidos y de tu rendimiento.

Para comenzar a usarlo, puedes registrarte [acá](#) (obviamente sin costo alguno).

**Herramientas**

- [Ingresar](#)
- [Regístrate](#)

[Inicio](#) [Términos y condiciones](#) [Novedades](#) [Contacto](#)

Desarrollado por **Hype Parama**

# iFalta Uno! BETA

[Inicio](#)[Panel](#)[Perfil](#)[Crear Partido](#)

Bienvenido Richard Tex Tex - Enterate de las [Novedades](#) que tenemos para vos!



## Próxima Fecha

Los próximos partidos que tenés que jugar :

## ¿Querés Jugar?

Estos son los partidos que tus amigos crearon. Sumate y divertite!

### Richard Tex Tex



### Herramientas

- [Mis Amigos](#)
- [Buscar Amigos](#)
- [Partidos](#)
- [Salir](#)



Inicio

Panel

## Tus Amigos

**Nimov**

Creó 2 partidos



**Bugo**

Creó 0 partidos



**George**

Creó 0 partidos



**PaKo**

Creó 0 partidos



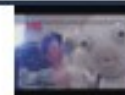
**pancho**

Creó 0 partidos



**Pilder**

Creó 2 partidos



**PnP**

Creó 0 partidos



**SantiagoSienna**

Creó 0 partidos



**gastón Valle**

Creó 0 partidos



**Ignacio Blanco**

Creó 2 partidos







Modificar Datos

## Performance

|                         |      |
|-------------------------|------|
| <b>Velocidad</b>        | 2.00 |
| <b>Manejo de Pelota</b> | 2.00 |
| <b>Estado de Forma</b>  | 2.00 |
| <b>Tiro al arco</b>     | 2.00 |
| <b>Al arco</b>          | 3.00 |
| <b>Promedio</b>         | 2.20 |

# Calendario de Partidos

| <<  |   | Julio  |     |     |     |     | >> |  |
|-----|---|--|-----|-----|-----|-----|----|--|
| Dom | Lun   | Mar  | Mie | Jue | Vie | Sab |    |  |
|     |   | 1<br> 22:00 hs    | 2   | 3   | 4   | 5   |    |  |
| 6   | 7<br> 22:00 hs | 8  | 9   | 10  | 11  | 12  |    |  |
| 13  | 14  | 15<br> 22:00 hs   | 16  | 17  | 18  | 19  |    |  |
| 20  | 21  | 22   | 23  | 24  | 25  | 26  |    |  |
| 27  | 28  | 29<br> 22:00 hs | 30  | 31  |     |     |    |  |

## Ficha del Partido

|                   |                                |
|-------------------|--------------------------------|
| <b>Creado Por</b> | Ariel Cardieri                 |
| <b>Hora</b>       | Lunes 07-07-2008 - 22:00       |
| <b>Lugar</b>      | Maracana (Open Gallo Cancha 6) |
| <b>Duración</b>   | 1 hora                         |
| <b>Plazas</b>     | 10 de 10 ocupadas              |

### Información adicional

*nacho, richard, seba y yo jugamos seguro porque señamos la cancha :)*

## Balón de Oro



## Quiénes Juegan?

### Equipo A

|                               |                             |
|-------------------------------|-----------------------------|
| Ariel Cardieri                | Rendimiento : 2.6 (2 votos) |
| Ignacio Blanco                | Rendimiento : 3.6 (2 votos) |
| patun                         | Rendimiento : 3.2 (2 votos) |
| Pako (Invita: Ariel Cardieri) | Rendimiento : 0.0 (0 votos) |
| Fernando Mosca                | Rendimiento : 3.0 (2 votos) |

### Equipo B

|                     |                             |
|---------------------|-----------------------------|
| Nimov               | Rendimiento : 0.0 (0 votos) |
| Richard Tex Tex     | Rendimiento : 2.6 (2 votos) |
| nicokiki            | Rendimiento : 3.8 (2 votos) |
| seba                | Rendimiento : 2.6 (2 votos) |
| Diego de Paz Sierra | Rendimiento : 3.6 (2 votos) |

[Agregar Comentario](#)

### Cartelera

#### Ariel Cardieri

listo. Patun, juego con vos porque soy profesional. y tambien porque si estas en el otro equipo te cago a patadas. chau

07-07-2008 - 11:03



#### patun

tiene razon tex tex... que rambo pasa para el otro equipo.. y que alguno pase para el otro ...

dimov.. tengo tu buzo... ayer dormi con tu buzo puesto..... tenia tu olor.

cardieri esta intratable... tiene menos codigos que nunca.

07-07-2008 - 10:31



#### Richard Tex Tex



## Quiénes Juegan?

# Richard Tex Tex

| Usuario         | Velocidad | Al Arco | Tiro al arco | Estado de Forma | Manejo de Pelota |
|-----------------|-----------|---------|--------------|-----------------|------------------|
| Nimov           | 3         | 4       | 2            | 2               | 2                |
| Richard Tex Tex | 3         | 5       | 2            | 2               | 3                |

Cerrar

### Equipo B

|                     |                             |
|---------------------|-----------------------------|
| Nimov               | Rendimiento : 0.0 (0 votos) |
| Richard Tex Tex     | Rendimiento : 2.6 (2 votos) |
| nicokiki            | Rendimiento : 3.8 (2 votos) |
| seba                | Rendimiento : 2.6 (2 votos) |
| Diego de Paz Sierra | Rendimiento : 3.6 (2 votos) |

Agregar Comentario

iFalta Uno! <sup>BETA</sup>

## Buscar Amigos

Encuentra amigos usando tu libreta de direcciones.

Tu email :  @

Tu Clave :

*Ten paciencia ya que este proceso demora unos segundos*

# Algunos números

Max:faltauno \$ rake stats

| Name             | Lines | LOC | Classes | Methods | M/C | LOC/M |
|------------------|-------|-----|---------|---------|-----|-------|
| Controllers      | 385   | 298 | 7       | 40      | 5   | 5     |
| Helpers          | 41    | 38  | 0       | 4       | 0   | 7     |
| Models           | 283   | 216 | 9       | 30      | 3   | 5     |
| Libraries        | 125   | 63  | 0       | 15      | 0   | 2     |
| Functional tests | 184   | 142 | 8       | 25      | 3   | 3     |
| Unit tests       | 173   | 136 | 9       | 22      | 2   | 4     |
| Total            | 1191  | 893 | 33      | 136     | 4   | 4     |

Code LOC: 615

Test LOC: 278

Code to Test Ratio: 1:0.5

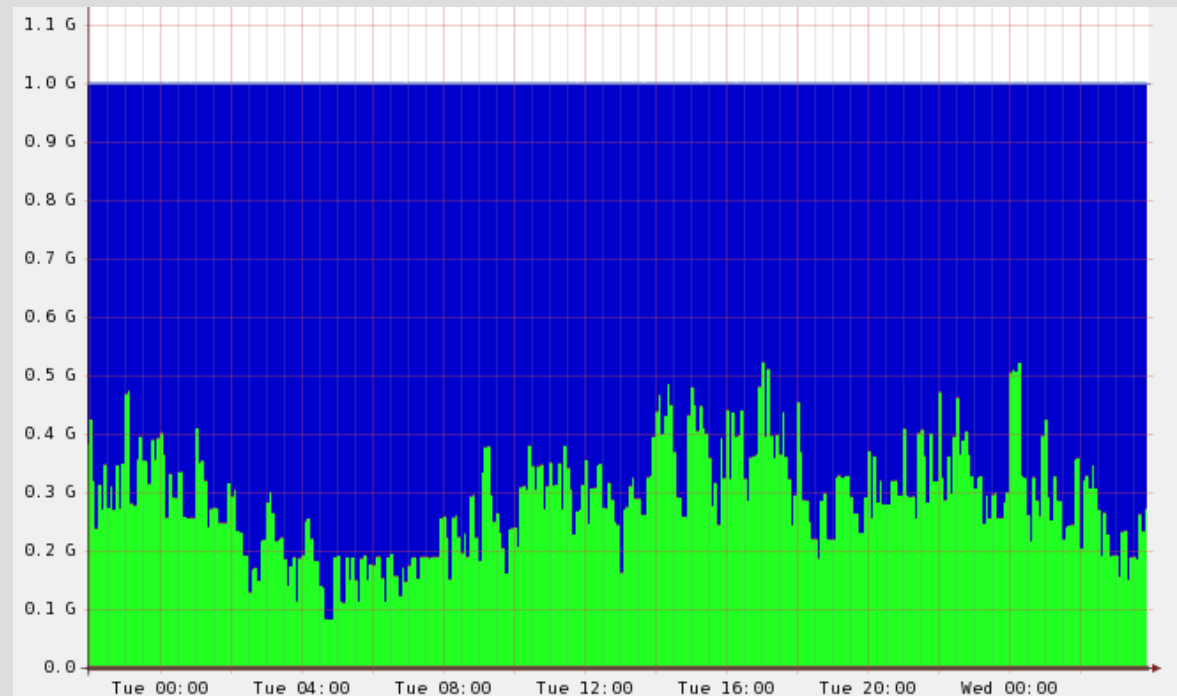
# Problemas

- No hay buenos diseñadores que sepan XHTML + CSS
- Uno programa “más” JS que Ruby :)
- Que sea fácil empezar, no quiere decir que sea fácil triunfar
- Hacer mockups es rápido. Hacer las cosas bien no tanto :)



# Mitos

- Rails no escala
  - Bueno, no es del todo mentira, hay que ayudarlo
  - Como a cualquier otro!
- Nuestra config : 5 sites en 1 VPS
  - Open VZ
  - 1Gb RAM
  - ½ Xeon 2.4GHz
  - ~20 req/sec
  - Mod Rails 2.0.2
  - Rails 2.0.2 / 2.1



# Fundamental

- MemCache Client + MemCached
  - Descontracturar DB
- Rails Cache
  - Rails 2.1 ideal
  - El cache no es magia, hay que saber usarlo.
- Background Jobs
  - Starling
  - BackgroundDRb
- Capistrano para deployment

# Distribución del Trabajo

- Tests : 20%
- Coding : 20%
- Optimizaciones : 30%
- Style : 20%
- IE Hacks : 10% :)

# Conclusiones

- Desarrollo ágil
  - Campañas medianas las hacemos en 1 o 2 semanas
- Es muy fácil reutilizar código
- Es muy fácil meter la pata :)
- No todo es instalar plugins y tener un sitio popular

**Muchas Gracias**

¿Preguntas?